

Sapienza Università di Roma
 Dipartimento di Scienze statistiche
 Corsi di laurea triennale in Statistica, economia e società,
 Statistica gestionale e Statistica, economia, finanza e assicurazioni
 Esercizi di Matematica 1° corso con soluzioni

Esercizio 1. Siano $z = 2 - 4i$ e $w = 3i + 3$. Calcolare:

- (a) $z + w$;
- (b) $z \cdot w$;
- (c) z/w ;
- (d) $\Re z$;
- (e) $\Im z$;
- (f) \bar{z} ;
- (g) $|w|$;
- (h) $\arg w$;
- (i) la forma polare di w .

Svolgimento.

- (a) Si sommano separatamente parte reale e parte immaginaria dei due numeri: $z + w = (2 - 4i) + (3i + 3) = 5 - i$;
 - (b) $z \cdot w = (2 - 4i) \cdot (3i + 3) = 6i + 6 - 12i^2 - 12i = 6i + 6 + 12 - 12i = 18 - 6i$;
 - (c) $\frac{z}{w} = \frac{z \cdot \bar{w}}{w \cdot \bar{w}} = \frac{(2 - 4i) \cdot (-3i + 3)}{(3i + 3) \cdot (-3i + 3)} = \frac{-6i + 6 - 12 - 12i}{3^2 + 3^2} = \frac{-6 - 18i}{18} = -\frac{1}{3} - i$;
 - (d) $\Re z = 2$;
 - (e) $\Im z = -4$;
 - (f) $\bar{z} = 2 + 4i$;
 - (g) $|w| = \sqrt{3^2 + 3^2} = \sqrt{18} = 3\sqrt{2}$;
 - (h) $\arg w = \arctan \frac{\Im z}{\Re z} = \arctan \frac{3}{3} = \arctan 1 = \frac{\pi}{4} + 2k\pi$, con $k \in \mathbf{Z}$, perché $\Re w > 0$ (se fosse stato $\Re w < 0$, al risultato si sarebbe aggiunto π);
 - (i) $w = |w|e^{i \arg w} = 3\sqrt{2}e^{i\pi/4}$ (qui si può omettere l'addendo $2k\pi$); alternativamente si può riscrivere $e^{i\pi/4} = \cos \frac{\pi}{4} + i \sin \frac{\pi}{4}$.
-

Esercizio 2. Dimostrare per induzione che

$$\sum_{k=0}^n k^3 = \frac{n^2(n+1)^2}{4} \quad \text{per ogni } n \in \mathbf{N}.$$

Svolgimento. L'asserto \mathcal{P}_n vale per $n = 0$ perché $\sum_{k=0}^0 k^3 = 0^3 = 0$ ed $\frac{n^2(n+1)^2}{4} = \frac{0^2(0+1)^2}{4} = 0$. Per $n \in \mathbf{N}$,

supponendo che valga \mathcal{P}_n dimostriamo che vale anche \mathcal{P}_{n+1} , cioè che $\sum_{k=0}^{n+1} k^3 = \frac{(n+1)^2((n+1)+1)^2}{4}$. Si ha

$$\begin{aligned} \sum_{k=0}^{n+1} k^3 &= \sum_{k=0}^n k^3 + (n+1)^3 = (\text{per ipotesi induttiva}) \frac{n^2(n+1)^2}{4} + (n+1)^3 = (n+1)^2 \left(\frac{n^2}{4} + (n+1) \right) = \\ &= (n+1)^2 \frac{(n+2)^2}{4}. \end{aligned}$$

Esercizio 3. Sia data la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 2 & -1 \\ 3 & 4 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

- (a) Eseguire la riduzione a gradini di A .
- (b) Calcolare il rango di A .

Svolgimento.

- (a) La prima colonna di A non tutta nulla è la prima. Il suo primo termine non è nullo (altrimenti per ottenerlo si sarebbe scambiata la prima riga con un'altra) ed è il primo pivot $p_1 = 2$. Si annullano i termini al di sotto di p_1 di tale colonna sottraendo opportuni multipli della prima riga dalle successive: la prima riga si sottrae moltiplicata per $3/2$ dalla seconda e moltiplicata per $1/2$ dalla terza, ottenendo

$A' = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & 7/2 \\ 0 & 1 & -1 & 7/2 \end{pmatrix}$. Si ripete l'algoritmo sulla sottomatrice 2×3 di A' dei termini a destra e

al di sotto di p_1 , la cui prima colonna non nulla è ancora la prima. Il primo termine è non nullo ed è quindi il secondo pivot $p_2 = 1$. Per annullare i termini al di sotto di p_2 si sottrae la riga alla successiva,

ottenendo $A'' = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & 7/2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$. La sottomatrice 1×2 di A'' dei termini a destra e al di sotto di

p_2 è nulla, quindi l'algoritmo è completato.

(b) $rkA = rkA'' = 2$, il numero dei pivot.

Esercizio 4. Verificare che

$$W = \left\{ \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \in \mathbf{R}^3 : c = 2a \right\}$$

è un sottospazio vettoriale di \mathbf{R}^3 .

Svolgimento. $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \in W$ perché $c = 0 = 2 \cdot 0 = 2a$. Se $w = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}, w' = \begin{pmatrix} a' \\ b' \\ c' \end{pmatrix} \in W$ allora $w + w' = \begin{pmatrix} a + a' \\ b + b' \\ c + c' \end{pmatrix}$

e $c + c' = 2a + 2a' = 2(a + a')$, quindi $w + w' \in W$. Se $w = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \in W$ e $t \in \mathbf{R}$ allora $tw = \begin{pmatrix} ta \\ tb \\ tc \end{pmatrix}$ e $tc = t(2a) = 2ta$, quindi $tw \in W$.

Esercizio 5. Sia data la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 & -1 \\ 1 & -1 & 1 & -2 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

- Calcolare la dimensione e determinare una base per il sottospazio vettoriale T di \mathbf{R}^4 generato dalle righe A_1, A_2, A_3 della matrice A .
- Calcolare la dimensione e determinare una base per il sottospazio vettoriale $S = \{x \in \mathbf{R}^4 \mid Ax = 0\}$.
- Indicare se le dimensioni calcolate nei punti precedenti debbano soddisfare una relazione indipendente dalle specifiche componenti di A , ed eventualmente quale.

Svolgimento.

- $\dim T = rk A$. Come nell'esercizio 3, con l'algoritmo di Gauss si ottiene $A'' = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 & -1 \\ 0 & -3/2 & 0 & -3/2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$,

quindi $rk A = 2$. Una base di T è formata dalle righe di A'' contenenti i pivot, cioè $\left\{ \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -3/2 \\ 0 \\ -3/2 \end{pmatrix} \right\}$

(alternativamente, da due righe di A che ne contengano un minore di ordine 2 con determinante diverso da zero).

- $\dim \text{Sol}(A, 0) = \dim \mathbf{R}^4 - rk A = 4 - 2 = 2$. Un minore di A con determinante non nullo e ordine pari al rango è quello in basso a destra: $\begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$, quindi si elimina la prima riga di A (e la relativa equazione)

perché non ne contiene elementi e per lo stesso motivo si portano a termine noto le incognite x, y che diventano parametri liberi (alternativamente si può utilizzare A'' scegliendone il minore contenente i pivot, cioè $\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & -3/2 \end{pmatrix}$). Il sistema, non più omogeneo, diventa $\begin{cases} z - 2w = -x + y \\ z = -x - y \end{cases}$ e si può risolvere col metodo di Cramer oppure per sostituzioni successive (in questo caso z è già dato, mentre w si ricava

facilmente), dando $\begin{cases} z = -x - y \\ w = -y \end{cases}$ per ogni $x, y \in \mathbf{R}$, quindi $\text{Sol}(A, 0) = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ -x - y \\ -y \end{pmatrix} : x, y \in \mathbf{R} \right\} =$

$\text{Span} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}$ e una base di S è data da $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}$.

(c) $T \oplus T^\perp = \mathbf{R}^4$ ed $S = T^\perp$, quindi $\dim T + \dim S = \dim \mathbf{R}^4 = 4$.

Esercizio 6. Siano dati i vettori di \mathbf{R}^3

$$v = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \quad w = \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

- Calcolare $\cos \widehat{vw}$.
- Calcolare la proiezione ortogonale $p_v(w)$ di w lungo v .
- Verificare che $\|p_v(w)\| \leq \|w\|$.
- Verificare la disuguaglianza di Cauchy-Schwartz per v e w .

Svolgimento.

- $\cos \widehat{vw} = \frac{v \cdot w}{\|v\| \cdot \|w\|} = \frac{2}{3 \cdot 2\sqrt{2}} = \frac{1}{3\sqrt{2}}$.
- $p_v(w) = \frac{w \cdot v}{v \cdot v} v = \frac{2}{9} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4/9 \\ 2/9 \\ 4/9 \end{pmatrix}$.
- Passando ai quadrati si ha $\|p_v(w)\|^2 = \frac{36}{81} = \frac{4}{9} \leq 8 = \|w\|^2$.
- $|v \cdot w| = 2 \leq 3 \cdot 2\sqrt{2} = \|v\| \cdot \|w\|$.

Esercizio 7. Determinare la base \mathcal{B}'' ottenuta applicando il procedimento di ortonormalizzazione di Gram-Schmidt alla base di \mathbf{R}^3

$$\mathcal{B} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \right\}.$$

Svolgimento. Se v_1, v_2, v_3 denotano i vettori della base \mathcal{B} si ha $v'_1 = c_1 v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ con $c_1 = 1$, poi $v'_2 = c_2(v_2 - p_{v'_1}(v_2)) = c_2 \left(v_2 - \frac{v_2 \cdot v'_1}{v'_1 \cdot v'_1} v'_1 \right) = c_2 \left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ con $c_2 = 2$, e $v'_3 = c_3(v_3 - p_{v'_1}(v_3) - p_{v'_2}(v_3)) = c_3 \left(v_3 - \frac{v_3 \cdot v'_1}{v'_1 \cdot v'_1} v'_1 - \frac{v_3 \cdot v'_2}{v'_2 \cdot v'_2} v'_2 \right) = c_3 \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} - \frac{3}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{1}{6} \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ con $c_3 = 3$, pertanto $\mathcal{B}'' = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ è la base ortogonale, mentre la base ortonormale sarà $\mathcal{B}'' = \left\{ \frac{v'_1}{\|v'_1\|}, \frac{v'_2}{\|v'_2\|}, \frac{v'_3}{\|v'_3\|} \right\} = \left\{ \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} \\ 0 \\ 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1/\sqrt{6} \\ 2/\sqrt{6} \\ 1/\sqrt{6} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1/\sqrt{3} \\ -1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \end{pmatrix} \right\}$.

Esercizio 8. Siano dati in \mathbf{R}^3 i vettori

$$v_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad v_2 = \begin{pmatrix} 4 \\ t \\ 2 \end{pmatrix}, \quad v_3 = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ t \end{pmatrix}, \quad v_4 = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

- Determinare i valori del parametro $t \in \mathbf{R}$ per i quali $\{v_1, v_2, v_3\}$ è una base di \mathbf{R}^3 .
- Per $t = 0$ determinare le coordinate del vettore v_4 in tale base.

Svolgimento.

- $\mathcal{B} = \{v_1, v_2, v_3\}$ è base di \mathbf{R}^3 se e solo se è non nullo $\det \begin{pmatrix} 2 & 4 & -2 \\ -2 & t & 1 \\ 1 & 2 & t \end{pmatrix}$, che è uguale a $2t^2 + 10t + 8 = 2(t+1)(t+4)$, quindi se e solo se $t \neq -1, -4$.
- Le coordinate cercate sono soluzione (da calcolare ad esempio col metodo di Cramer) per $t = 0$ del sistema lineare non omogeneo $c_1 v_1 + c_2 v_2 + c_3 v_3 = v_4$, cioè $\begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$.

Esercizio 9. Nello spazio vettoriale $V = \mathbf{R}_2[t]$ dei polinomi reali in t di grado minore o uguale di 2 siano

$$\begin{aligned} p_1(t) &= 2 + t + t^2, \\ p_2(t) &= 1 - t + 2t^2, \\ p_3(t) &= 3t - 3t^2. \end{aligned}$$

- Determinare se p_1, p_2 siano linearmente indipendenti.
- Specificare se $\mathcal{B} = \{p_1, p_2\}$ sia una base di $W = \text{Span}(p_1, p_2)$.
- Mostrare che $p_3 \in W$ e determinare le coordinate di p_3 rispetto a \mathcal{B} .

Svolgimento.

- Per il principio di identità dei polinomi, $c_1 p_1(t) + c_2 p_2(t) = (2c_1 + c_2) + (c_1 - c_2)t + (c_1 + 2c_2)t^2$ è uguale al polinomio nullo se e solo se
$$\begin{cases} 2c_1 + c_2 = 0 \\ c_1 - c_2 = 0; \\ c_1 + 2c_2 = 0 \end{cases}$$
 tale sistema lineare omogeneo nelle incognite

c_1, c_2 ha solo la soluzione nulla, ad esempio perché la matrice $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & -1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$ del sistema ha rango

pari al numero di colonne, cioè di incognite. Quindi p_1, p_2 sono linearmente indipendenti.

- Per il punto precedente p_1, p_2 sono linearmente indipendenti e per definizione generano $\text{Span}(p_1, p_2)$, del quale quindi \mathcal{B} è base.

- Ancora per il principio di identità dei polinomi si ha $c_1 p_1(t) + c_2 p_2(t) = p_3(t)$, cioè $(2c_1 + c_2) + (c_1 - c_2)$

$\cdot t + (c_1 + 2c_2)t^2 = 3t - 3t^2$, se e solo se
$$\begin{cases} 2c_1 + c_2 = 0 \\ c_1 - c_2 = 3 \\ c_1 + 2c_2 = -3 \end{cases}$$
 ; il sistema è risolubile, ad esempio per il teorema

di Rouché-Capelli perché, posto $b = \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ -3 \end{pmatrix}$, si ha $\text{rk } A = 2 = \text{rk}(A|b)$ (infatti $\det(A|b) = 0$); quindi

$p_3 \in W$. Le prime due righe di A hanno $\det = -3 \neq 0$, quindi si può eliminare la terza equazione e, ad esempio col metodo di Cramer, ottenere l'unica soluzione $\begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix}$.

Esercizio 10. Sia dato il sistema lineare non omogeneo

$$\begin{cases} x - y + z = 2, \\ x + 3z = 2, \\ y + 2z = 0. \end{cases}$$

- Verificare che il sistema sia risolubile.
- Determinare la dimensione dello spazio delle soluzioni.
- Determinare una base dello spazio delle soluzioni del sistema omogeneo associato.
- Esprimere tutte le soluzioni del sistema non omogeneo in termini di una sua soluzione particolare e delle soluzioni del sistema omogeneo associato.

Svolgimento.

- Il sistema si riscrive $AX = b$ ove $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}$, $X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ e $b = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$. L'algoritmo di Gauss applicato alla matrice completa $(A|b)$ (sottraendo la prima riga alla seconda, poi la seconda alla terza)

dà $(A|b)'' = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$, con entrambi i pivot $p_1 = 1 = p_2$ nelle prime tre colonne, quindi

$\text{rk } A = 2 = \text{rk}(A|b)$ e il sistema è risolubile per il teorema di Rouché-Capelli.

- Dato che le incognite sono 3 si ha $\dim \text{Sol}(A, b) = 3 - \text{rk } A = 1$.

- Utilizzando A'' anziché A (dà un sistema equivalente perché ottenuta da operazioni di riga), il minore di ordine 2 contenente i pivot è $\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$; eliminando la terza riga di A'' e portando a termine noto del sistema omogeneo associato l'incognita z , che diventa parametro libero, si ottiene il sistema

$\begin{cases} x - y = -z \\ y = -2z \end{cases}$. Ad esempio col metodo di Cramer si ricava $\text{Sol}(A, 0) = \left\{ \begin{pmatrix} -3z \\ -2z \\ z \end{pmatrix} : z \in \mathbf{R} \right\}$, una cui base è $\left\{ \begin{pmatrix} -3 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$.

- (d) Analogamente si ha $\text{Sol}(A, b) = \left\{ \begin{pmatrix} 2 - 3z \\ -2z \\ z \end{pmatrix} : z \in \mathbf{R} \right\} = X_0 + \text{Sol}(A, 0)$ ove $X_0 = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ è la soluzione particolare per $z = 0$.

Esercizio 11. Siano dati i sottospazi vettoriali di \mathbf{R}^4

$$U = \left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} \in \mathbf{R}^4 \mid \begin{array}{l} x_1 + x_2 + x_3 = 0 \\ x_4 = 0 \end{array} \right\}, \quad W = \text{Span} \left\{ \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\}.$$

- (a) Calcolare le dimensioni e determinare basi di U, W .
 (b) Calcolare le dimensioni e determinare basi di $U \cap W$ e di $U + W$.

Svolgimento.

- (a) La matrice $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ ha rango 2, quindi $\dim U = 4 - 2 = 2$. Usando come minore di ordine 2 con determinante diverso da zero le ultime due colonne, le incognite x_1, x_2 diventano parametri liberi, da cui $U = \text{Sol}(A, 0) = \left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ -x_1 - x_2 \\ 0 \end{pmatrix} : x_1, x_2 \in \mathbf{R} \right\} = \text{Span} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$ con base

$$\mathcal{B}_U = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}. \quad \text{Invece se } B = \begin{pmatrix} 2 & 0 & -2 \\ -1 & 0 & 1 \\ -2 & -1 & -1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix} \text{ allora } \dim W = \text{rk } B = 2, \text{ come si vede}$$

ad esempio con l'algoritmo di Gauss. Il minore di B di ordine 2 formato da seconda e quarta riga e prima e seconda colonna ha $\det = -1 \neq 0$, quindi una base di W è $\mathcal{B}_W = \left\{ \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$.

- (b) $\mathcal{B}_U \cup \mathcal{B}_W$ genera il sottospazio $U + W$, quindi se $C = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ -1 & -1 & -2 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ allora $\dim(U + W) =$

$\text{rk } C = 3$, calcolato, ad esempio, nuovamente applicando l'algoritmo di Gauss. Il minore di C di ordine 3 formato da prima, seconda e quarta riga e prima, seconda e quarta colonna ha $\det = 1 \neq 0$, quindi

una base di $U + W$ è $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}$. Invece $\dim(U \cap W) = \dim U + \dim W - \dim(U + W) =$

$2 + 2 - 3 = 1$ per il teorema di Grassmann; inoltre $U \cap W = \left\{ v \in \text{Span} \left\{ \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} : v \in U \right\} =$

$$\left\{ c_1 \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} + c_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} : \begin{cases} (2c_1) + (-c_1) + (-2c_1 - c_2) = 0 \\ (c_1 + c_2) = 0 \end{cases} \right\}. \quad \text{Il sistema si riscrive } \begin{cases} -c_1 - c_2 = 0 \\ c_1 + c_2 = 0 \end{cases}$$

con soluzione $c_1 = -c_2 \in \mathbf{R}$, quindi $U \cap W = \left\{ c_1 \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} - c_1 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} : c_1 \in \mathbf{R} \right\} = \text{Span} \left\{ \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\},$

da cui $\left\{ \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$ è base di $U \cap W$.

Esercizio 12. Siano date le rette

$$r : \begin{cases} -x + 2y + 2z = 5, \\ x + 3y + 2z = 10, \end{cases} \quad r' : \begin{cases} x = 3 + t, \\ y = 1 + t, \\ z = 2, \end{cases} \quad \text{con } t \in \mathbf{R}.$$

- (a) Scrivere un'equazione parametrica della retta r .
 (b) Determinare la posizione reciproca di r e r' .

Svolgimento.

- (a) Se $A = \begin{pmatrix} -1 & 2 & 2 \\ 1 & 3 & 2 \end{pmatrix}$ e $b = \begin{pmatrix} 5 \\ 10 \end{pmatrix}$, il minore di A delle prime due colonne ha $\det = -5 \neq 0$, quindi portando a termine noto l'incognita z che diventa parametro libero e risolvendo il sistema, ad esempio col metodo di Cramer, si ha $r = \text{Sol}(A, b) = \left\{ \begin{pmatrix} 1 + 2z/5 \\ 3 - 4z/5 \\ z \end{pmatrix} : z \in \mathbf{R} \right\} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} + \text{Span} \left\{ \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix} \right\}$ (posto $z = 5$ per evitare i denominatori), perciò $r : \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix}$.
- (b) Da $r' : \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ si ha $\det \begin{pmatrix} 3-1 & 2 & 1 \\ 1-3 & 4 & 1 \\ 2-0 & 5 & 0 \end{pmatrix} = -24 \neq 0$, pertanto r, r' sono sghembe.

Esercizio 13. In \mathbf{R}^3 siano dati i punti

$$A = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad C = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix};$$

inoltre, sia r la retta di equazioni

$$\begin{cases} x + y = 1, \\ y + z = 2. \end{cases}$$

- (a) Scrivere un'equazione della retta r' passante per A, B .
 (b) Determinare la posizione reciproca di r e r' .
 (c) Scrivere un'equazione cartesiana del piano π contenente r e parallelo a r' .
 (d) Scrivere un'equazione della retta r'' passante per C e la cui direzione è ortogonale alle direzioni di r e r' .

Svolgimento.

- (a) $r' : v = A + t(B - A)$, cioè $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ è un'equazione parametrica di r' .
- (b) Se $D = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ e $b = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$, svolgendo come nell'esercizio precedente (usando y come parametro libero) si ottiene $r : \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$. Siccome $\det \begin{pmatrix} 1-1 & -1 & 1 \\ 2-0 & 1 & 1 \\ -1-2 & -1 & 0 \end{pmatrix} = 4 \neq 0$, le rette sono sghembe.
- (c) $\begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix}$ dà i coefficienti di π , mentre il termine noto è $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix} = -3$, quindi $\pi : x - y - 2z = -3$.
- (d) Dal punto precedente sappiamo che il vettore $\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix}$ è ortogonale alle direzioni di r, r' , quindi $r'' :$
- $$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix}.$$

Esercizio 14. Siano dati i punti

$$A = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad C = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad D = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad E = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix},$$

e il vettore

$$v = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

- (a) Determinare un'equazione cartesiana del piano π passante per A, B, C .
- (b) Determinare un'equazione cartesiana del piano π' passante per D e ortogonale a v .
- (c) Determinare un'equazione per la retta r passante per E e parallela a π, π' .

Svolgimento.

- (a) Un'equazione parametrica di π è $v = A + s(B - A) + t(C - A)$, cioè $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix}$;
quindi $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ dà i coefficienti dell'equazione cartesiana e $\begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = -1$ il termine noto, perciò $\pi : -2x + y - z = -1$.
- (b) Dato che $D \cdot v = 2$ si ha $\pi' : x + y + z = 2$.
- (c) $\begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix}$, quindi $r : \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix}$.

Esercizio 15. Sia $f : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^2$ l'applicazione lineare data da

$$f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x - 2y + 2z \\ y - z \end{pmatrix}.$$

- (a) Calcolare la matrice associata A .
- (b) Calcolare $f \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix}$.

Svolgimento.

- (a) $f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 2 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$, quindi $A = \varepsilon_2 f \varepsilon_3 = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 2 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix}$.
- (b) $f \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 - 2 \cdot 3 + 2 \cdot 3 \\ 3 - 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix}$.

Esercizio 16. Sia $f : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ l'applicazione lineare definita da

$$f \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 + x_2 - x_3 \\ 2x_1 + x_3 \\ 2x_2 - 3x_3 \end{pmatrix}.$$

- (a) Scrivere la matrice che rappresenta f rispetto alla base canonica di \mathbf{R}^3 nel dominio e nel codominio.
- (b) Determinare basi di $\ker f, \operatorname{img} f$.
- (c) Verificare che

$$\mathcal{B} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

è una base di \mathbf{R}^3 .

- (d) Scrivere la matrice che rappresenta f rispetto alla base \mathcal{B} nel dominio e nel codominio.

Svolgimento.

- (a) $f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 2 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & -3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$, pertanto $\varepsilon_3 f \varepsilon_3 = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 2 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & -3 \end{pmatrix}$.
- (b) Se $A = \varepsilon_3 f \varepsilon_3$, come nell'esercizio 5 calcoliamo $\text{rk } A = 2$, perché $\det A = 0$ e il minore di ordine 2 in basso a sinistra $\begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$ ha $\det = 4 \neq 0$; quindi $\dim \text{img } f = \text{rk } f = \text{rk } A = 2$ e $\dim \ker f = n - \text{rk } f = 3 - 2 = 1$. Una base di $\text{img } f$ è data dalle colonne di A che contengono quel minore, cioè $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \right\}$. Eliminando la prima equazione del sistema $Ax = 0$, disgiunta dal minore, portando a termine noto l'incognita z che diventa parametro libero e risolvendo il sistema, ad esempio col metodo di Cramer, si ha $\ker f = \text{Sol}(A, 0) = \left\{ \begin{pmatrix} -z/2 \\ 3z/2 \\ z \end{pmatrix} : z \in \mathbf{R} \right\}$; perciò $\left\{ \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} \right\}$ (posto $z = 2$ per evitare i denominatori) ne è base.
- (c) In effetti $\det \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} = 1 \neq 0$.
- (d) Dato che $M = \varepsilon_3 i_{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$, si ha ${}_{\mathcal{B}}i_{\varepsilon_3} = M^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$, pertanto ${}_{\mathcal{B}}f_{\mathcal{B}} = {}_{\mathcal{B}}i_{\varepsilon_3} \cdot \varepsilon_3 f \varepsilon_3 \cdot \varepsilon_3 i_{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} 2 & -1 & -1 \\ 2 & -3 & -2 \\ 0 & -2 & -1 \end{pmatrix}$.

Esercizio 17. Sia $\mathcal{B} = \{1, t, t^2\}$ la base canonica dello spazio vettoriale $V = \mathbf{R}_2[t]$ dei polinomi reali in t di grado ≤ 2 , sia $\mathcal{C} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right\}$ la base canonica dello spazio vettoriale W delle matrici 2×2 reali simmetriche e sia $f : V \rightarrow W$ l'applicazione lineare definita da

$$f(1+t^2) = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 1 \end{pmatrix}, \quad f(t^2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, \quad f(t) = \begin{pmatrix} -2 & -1 \\ -1 & -3 \end{pmatrix}.$$

- (a) Scrivere la matrice A che rappresenta l'applicazione f rispetto alla base \mathcal{B} nel dominio e \mathcal{C} nel codominio.
- (b) Calcolare le dimensioni e determinare basi di $\ker f$ e di $\text{img } f$.

Svolgimento.

- (a) Denotando con $w_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$, $w_2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$, $w_3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ gli elementi di \mathcal{C} si ha $f(1) = f((1+t^2) - t^2) =$ (per linearità) $f(1+t^2) - f(t^2) = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 0 \end{pmatrix} = w_1 + 2w_2$, $f(t) = -2w_1 - w_2 - 3w_3$, $f(t^2) = w_1 + w_2 + w_3$. Quindi $f(1)_{\mathcal{C}} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$, $f(t)_{\mathcal{C}} = \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \\ -3 \end{pmatrix}$, $f(t^2)_{\mathcal{C}} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, da cui ${}_{\mathcal{C}}f_{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 2 & -1 & 1 \\ 0 & -3 & 1 \end{pmatrix}$.
- (b) Se $A = {}_{\mathcal{C}}f_{\mathcal{B}}$ allora $\text{rk } A = 2$ perché $\det A = 0$ e il minore dei termini d'angolo $\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ ha $\det = 1 \neq 0$; quindi $\dim \text{img } f = \text{rk } f = 2$ e $\dim \ker f = 3 - 2 = 1$. Siccome $\text{img } f = \{w \in W : \text{esiste } v \in \mathbf{R}^3 \text{ tale che } Av = w_{\mathcal{C}}\}$, una sua base è data dagli elementi $w, w' \in W$ tali che $w_{\mathcal{C}}, w'_{\mathcal{C}}$ siano le colonne di A che contengono quel minore, cioè $\{f(1), f(t^2)\} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \right\}$. Dato che $\ker f = \{v \in \mathbf{R}_2[t] : v_{\mathcal{B}} \in \text{Sol}(A, 0)\}$, eliminiamo la seconda equazione del sistema $A \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{pmatrix} = 0$, disgiunta dal minore, portiamo a termine noto l'incognita c_2 che diventa parametro libero e, ad esempio col metodo di Cramer, otteniamo $\text{Sol}(A, 0) = \left\{ \begin{pmatrix} -c_2 \\ c_2 \\ 3c_2 \end{pmatrix} : c_2 \in \mathbf{R} \right\} = \text{Span} \left\{ \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} \right\}$. Perciò una base di $\ker f$ è $\{-1 + t + 3t^2\}$.

Esercizio 18. Sia $f: \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ l'applicazione lineare definita da

$$f \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 - 4x_2 \\ x_2 \\ 2x_2 - 2x_3 \end{pmatrix}.$$

- Scrivere la matrice A che rappresenta f rispetto alla base canonica di \mathbf{R}^3 nel dominio e nel codominio.
- Determinare gli autovalori di f e le relative molteplicità.
- Determinare basi degli autospazi di f .
- Determinare se f sia diagonalizzabile e, in caso affermativo, effettuare la diagonalizzazione.

Svolgimento.

$$(a) \quad f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -4 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}, \text{ pertanto } \varepsilon_3 f \varepsilon_3 = \begin{pmatrix} 1 & -4 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & -2 \end{pmatrix}.$$

$$(b) \quad \text{Se } A = \varepsilon_3 f \varepsilon_3, \text{ il polinomio caratteristico di } f \text{ è } p(\lambda) = \det(A - \lambda I) = \det \begin{pmatrix} 1 - \lambda & -4 & 0 \\ 0 & 1 - \lambda & 0 \\ 0 & 2 & -2 - \lambda \end{pmatrix} =$$

$$\text{(per lo sviluppo di Laplace lungo la terza colonna)} \quad -(\lambda + 2) \det \begin{pmatrix} 1 - \lambda & -4 \\ 0 & 1 - \lambda \end{pmatrix} = -(\lambda - 1)^2(\lambda + 2),$$

perciò gli autovalori di f sono $\lambda_1 = 1$ e $\lambda_2 = -2$ con molteplicità algebriche m.a.(1) = 2 e m.a.(-2) = 1. Per le molteplicità geometriche, da $1 \leq \text{m.g.}(-2) \leq \text{m.a.}(-2)$ segue $\text{m.g.}(-2) = 1$, mentre si calcola

$$\text{rk}(A - 1I) = \text{rk} \begin{pmatrix} 0 & -4 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & -3 \end{pmatrix} = 2, \text{ perché } \det(A - 1I) = 0 \text{ e il minore di prima e terza riga e ultime}$$

due colonne $\begin{pmatrix} -4 & 0 \\ 2 & -3 \end{pmatrix}$ ha $\det = 12 \neq 0$; quindi $\text{m.g.}(1) = n - \text{rk}(A - 1I) = 3 - 2 = 1$. Dato che $\text{m.g.}(1) \neq \text{m.a.}(1)$ si deduce che f non è diagonalizzabile.

- Eliminando dal sistema lineare $(A - 1I)x = 0$ la seconda equazione si ottiene $\begin{cases} -4x_2 = 0 \\ 2x_2 - 3x_3 = 0 \end{cases}$; usando l'incognita x_1 come parametro libero (anche se non compare esplicitamente) e risolvendo, ad esempio col metodo di Cramer (che dà $x_2 = x_3 = 0$), si ha $V_1 = \{v \in \mathbf{R}^3: f(v) = 1v\} = \ker(A - 1I) = \text{Sol}(A - 1I, 0) = \left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} : x_1 \in \mathbf{R} \right\}$, perciò $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$ ne è base. Analogamente, siccome $A + 2I =$

$$\begin{pmatrix} 3 & -4 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \end{pmatrix} \text{ ha } \text{rk} = n - \text{m.g.}(-2) = 3 - 1 = 2 \text{ e il minore in alto a sinistra } \begin{pmatrix} 3 & -4 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} \text{ ha } \det = 9 \neq 0,$$

dal sistema lineare $(A + 2I)x = 0$ si può eliminare la terza equazione, usare l'incognita x_3 come parametro libero e dedurre che $x_1 = x_2 = 0$ e $V_{-2} = \{v \in \mathbf{R}^3: f(v) = -2v\} = \text{Sol}(A + 2I, 0) =$

$$\left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ x_3 \end{pmatrix} : x_3 \in \mathbf{R} \right\}, \text{ di cui } \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} \text{ è base.}$$

- Si è già detto in (b) che f non è diagonalizzabile.

Esercizio 19. Come l'esercizio precedente, ma con

$$f \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5x_1 - x_2 - x_3 \\ -2x_1 + 2x_3 \\ -x_1 - x_2 + 5x_3 \end{pmatrix}.$$

Svolgimento.

$$(a) \quad \text{Come nell'esercizio precedente, } A = \varepsilon_3 f \varepsilon_3 = \begin{pmatrix} 5 & -1 & -1 \\ -2 & 0 & 2 \\ -1 & -1 & 5 \end{pmatrix}.$$

$$(b) \quad p(\lambda) = \det(A - \lambda I) = \det \begin{pmatrix} 5 - \lambda & -1 & -1 \\ -2 & -\lambda & 2 \\ -1 & -1 & 5 - \lambda \end{pmatrix} = \text{(col metodo di Sarrus)} \quad -\lambda(5 - \lambda)^2 + 2 - 2 + \lambda +$$

$2(5 - \lambda) - 2(5 - \lambda) = -\lambda((5 - \lambda)^2 - 1) = -\lambda(\lambda^2 - 10\lambda + 24) =$ (risolvendo il polinomio di secondo grado) $-\lambda(\lambda - 4)(\lambda - 6)$, perciò gli autovalori di f sono $\lambda_1 = 0$, $\lambda_2 = 4$ e $\lambda_3 = 6$. Dato che il numero di autovalori distinti coincide con la dimensione dello spazio si deduce che f è diagonalizzabile. Ciascun

autovalore ha molteplicità algebrica = 1, quindi anche molteplicità geometrica = 1. Perciò una matrice diagonalizzata è $D = {}_{\mathcal{B}}f_{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 6 \end{pmatrix}$, ma resta da determinare la base \mathcal{B} diagonalizzante.

- (c) Siccome la matrice $A - 0I = A$ ha $\text{rk} = n - \text{m.g.}(0) = 3 - 1 = 2$ e il suo minore in basso a destra $\begin{pmatrix} 0 & 2 \\ -1 & 5 \end{pmatrix}$ ha $\det = 2 \neq 0$, dal sistema lineare $(A - 0I)x = 0$ eliminiamo la prima equazione, usiamo l'incognita x_1 come parametro libero e deduciamo, ad esempio col metodo di Cramer, che $V_0 = \{v \in \mathbf{R}^3 : f(v) = 0v\} = \text{Sol}(A - 0I, 0) = \left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ 4x_1 \\ x_1 \end{pmatrix} : x_1 \in \mathbf{R} \right\}$, di cui $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ è base. Analogamente

$A - 4I = \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 \\ -2 & -4 & 2 \\ -1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$ ha $\text{rk} = n - \text{m.g.}(4) = 3 - 1 = 2$ e il suo minore di prima e terza riga e prime due colonne $\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & -1 \end{pmatrix}$ ha $\det = -2 \neq 0$, quindi dal sistema lineare $(A - 4I)x = 0$ eliminiamo la seconda equazione, usiamo l'incognita x_3 come parametro libero e deduciamo che $V_4 = \{v \in \mathbf{R}^3 : f(v) = 4v\} = \text{Sol}(A - 4I, 0) = \left\{ \begin{pmatrix} x_3 \\ 0 \\ x_3 \end{pmatrix} : x_3 \in \mathbf{R} \right\}$, di cui $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ è base. Infine, anche

$A - 6I = \begin{pmatrix} -1 & -1 & -1 \\ -2 & -6 & 2 \\ -1 & -1 & -1 \end{pmatrix}$ ha $\text{rk} = n - \text{m.g.}(6) = 3 - 1 = 2$ e il suo minore di prime due righe e prima e terza colonna $\begin{pmatrix} -1 & -1 \\ -2 & 2 \end{pmatrix}$ ha $\det = -4 \neq 0$, perciò dal sistema lineare $(A - 6I)x = 0$ eliminiamo la terza equazione, usiamo l'incognita x_2 come parametro libero e deduciamo che $V_6 = \text{Sol}(A - 6I, 0) = \left\{ \begin{pmatrix} -2x_2 \\ x_2 \\ x_2 \end{pmatrix} : x_2 \in \mathbf{R} \right\}$, di cui $\left\{ \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ è base.

- (d) Si è già detto in (b) che f è diagonalizzabile e qual è una matrice diagonalizzata, mentre la base diagonalizzante corrispondente è l'unione di quelle degli autospazi, cioè $\mathcal{B} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$.

In altri termini, se $M = {}_{\mathcal{E}_3}i_{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 4 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$, si ha $D = M^{-1}AM$ per la formula di cambio di base, che può essere verificata più facilmente nella forma $MD = AM$.

Esercizio 20. Come l'esercizio precedente, ma con

$$f \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 + x_2 - 3x_3 \\ -x_1 - x_2 + x_3 \\ -x_3 \end{pmatrix}.$$

Svolgimento.

- (a) Come negli esercizi precedenti, $A = {}_{\mathcal{E}_3}f_{\mathcal{E}_3} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -3 \\ -1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$.
- (b) $p(\lambda) = \det \begin{pmatrix} 1 - \lambda & 1 & -3 \\ -1 & -1 - \lambda & 1 \\ 0 & 0 & -1 - \lambda \end{pmatrix} = (\text{con lo sviluppo di Laplace lungo la terza riga}) -(\lambda + 1) \cdot \det \begin{pmatrix} 1 - \lambda & 1 \\ -1 & -1 - \lambda \end{pmatrix} = -(\lambda + 1)((\lambda - 1)(\lambda + 1) + 1) = -(\lambda + 1)\lambda^2$, perciò gli autovalori di f sono $\lambda_1 = -1$ e $\lambda_2 = 0$ con molteplicità algebriche $\text{m.a.}(-1) = 1$ e $\text{m.a.}(0) = 2$. Ne segue $\text{m.g.}(-1) = 1$, mentre si calcola $\text{rk}(A - 0I) = \text{rk} A = 2$, perché $\det A = 0$ e il minore dei termini d'angolo $\begin{pmatrix} 1 & -3 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$ ha $\det = -1 \neq 0$; quindi $\text{m.g.}(0) = n - \text{rk}(A - 0I) = 3 - 2 = 1$. (Dato che $\text{m.g.}(0) \neq \text{m.a.}(0)$ si deduce che f non è diagonalizzabile.)
- (c) Eliminando da $(A - 0I)x = 0$ la seconda equazione e usando x_2 come parametro si ha $V_0 = \text{Sol}(A, 0) = \left\{ \begin{pmatrix} -x_2 \\ x_2 \\ 0 \end{pmatrix} : x_2 \in \mathbf{R} \right\}$, perciò $\left\{ \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$ ne è base. Invece, siccome $A + 1I = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -3 \\ -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ ha

$\text{rk} = n - \text{m.g.}(-1) = 3 - 1 = 2$ e il minore in alto a destra $\begin{pmatrix} 1 & -3 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ ha $\det = 1 \neq 0$, dal sistema lineare $(A + 1I)x = 0$ si elimina la terza equazione e si usa l'incognita x_1 come parametro libero, deducendo che $V_{-1} = \{v \in \mathbf{R}^3 : f(v) = -v\} = \text{Sol}(A + 1I, 0) = \left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_1 \\ x_1 \end{pmatrix} : x_1 \in \mathbf{R} \right\}$, di cui $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ è base.

(d) Si è già detto in (b) che f non è diagonalizzabile.

Esercizio 21. Determinare i valori del parametro $t \in \mathbf{R}$ per i quali risulta diagonalizzabile la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & t & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Svolgimento. In funzione del parametro t , il polinomio caratteristico di A (o meglio, dell'applicazione lineare $f: \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ data da $f(v) = Av$ per ogni $v \in \mathbf{R}^3$) è $p(\lambda) = \det(A - \lambda I) = \det \begin{pmatrix} 2-\lambda & 1 & 0 \\ 0 & t-\lambda & 0 \\ 0 & 0 & 1-\lambda \end{pmatrix} = (2-\lambda)(t-\lambda)(1-\lambda) = -(\lambda-2)(\lambda-t)(\lambda-1)$, le cui radici sono $2, t, 1$. Si distinguono tre casi:

- caso $t \neq 1, 2$: allora gli autovalori distinti sono tre (cioè $2, t, 1$), tanti quanta è la dimensione dello spazio, quindi A (cioè f) è diagonalizzabile;

- caso $t = 1$: allora $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ e $p(\lambda) = -(\lambda-2)(\lambda-1)^2$, quindi $\text{m.a.}(1) = 2$ e $\text{m.a.}(2) = 1$, da

cui $\text{m.g.}(2) = 1$. Siccome $\text{rk}(A - 1I) = \text{rk} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = 1$, si ha $\text{m.g.}(1) = n - \text{rk}(A - 1I) = 3 - 1 = 2$.

Allora $\text{m.g.}(1) + \text{m.g.}(2) = 2 + 1 = 3 = n$, quindi A (cioè f) è anche qui diagonalizzabile.

- caso $t = 2$: allora $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ e $p(\lambda) = -(\lambda-2)^2(\lambda-1)$, quindi $\text{m.a.}(2) = 2$ mentre $\text{m.a.}(1) =$

$1 = \text{m.g.}(1)$. Siccome $\text{rk}(A - 2I) = \text{rk} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} = 2$, si ha $\text{m.g.}(2) = n - \text{rk}(A - 2I) = 3 - 2 = 1$.

Allora $\text{m.g.}(2) \neq \text{m.a.}(2)$, quindi A (cioè f) non è diagonalizzabile.

Esercizio 22. La forma quadratica q su \mathbf{R}^3 sia data da

$$q \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = -2x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 + 2x_1x_3.$$

(a) Scrivere la matrice simmetrica A che rappresenta q nella base canonica di \mathbf{R}^3 .

(b) Determinare gli indici di positività, negatività e nullità di q .

(c) Specificare se q sia degenere.

Svolgimento.

(a) $q \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = b \left(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \right) = (x_1 \ x_2 \ x_3) \begin{pmatrix} -2 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$, così $A = \varepsilon_3 b_{\varepsilon_3} = \begin{pmatrix} -2 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$.

(b) $\det(A - \lambda I) = \det \begin{pmatrix} -2-\lambda & 0 & 1 \\ 0 & 1-\lambda & 0 \\ 1 & 0 & 1-\lambda \end{pmatrix} = (\text{sviluppo di Laplace lungo la seconda riga}) (1-\lambda)$

$\cdot \det \begin{pmatrix} -2-\lambda & 1 \\ 1 & 1-\lambda \end{pmatrix} = -(\lambda-1)((\lambda+2)(\lambda-1) - 1) = -(\lambda-1)(\lambda^2 + \lambda - 3)$: il criterio di Cartesio sul polinomio $(\lambda^2 + \lambda - 3)$, i cui coefficienti presentano una variazione di segno, dice che esso ha una radice (reale) positiva, che si aggiunge alla radice $1 > 0$ del primo fattore. Quindi $p(\lambda)$ ha due radici positive; siccome $p(0) = -3 \neq 0$ allora 0 non è radice di $p(\lambda)$. Perciò $n_+ = 2$, $n_0 = 0$ ed $n_- = n - n_+ - n_0 = 3 - 2 - 0 = 1$.

(c) q (o b) è non degenere perché $n_0 = 0$ (o perché $\det A = -3 \neq 0$).

Esercizio 23. La forma quadratica q su \mathbf{R}^4 sia data da

$$q \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = x_1^2 + x_2^2 + 2x_4^2 - 2x_1x_2.$$

- Scrivere la matrice simmetrica A che rappresenta q nella base canonica di \mathbf{R}^4 .
- Determinare gli indici di positività, negatività e nullità di q .
- Specificare se q sia degenere.
- Diagonalizzare q , ossia determinare una matrice ortogonale N e una matrice diagonale D tali che ${}^tNAN = D$.

Svolgimento.

(a) Come nell'esercizio precedente, $A = \varepsilon_3 b_{\varepsilon_3} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$.

(b) $\det(A - \lambda I) = \det \begin{pmatrix} 1 - \lambda & -1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 - \lambda & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -\lambda & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 - \lambda \end{pmatrix} =$ (sviluppo di Laplace lungo l'ultima riga, poi nuo-

vamente) $-\lambda(2 - \lambda) \det \begin{pmatrix} 1 - \lambda & -1 \\ -1 & 1 - \lambda \end{pmatrix} = \lambda(\lambda - 2)((\lambda - 1)^2 - 1) = \lambda(\lambda - 2)(\lambda^2 - 2\lambda) = \lambda^2(\lambda - 2)^2$,
che ha radici 0 e 2, entrambe doppie; perciò $n_+ = 2$, $n_0 = 2$, $n_- = 0$.

- (c) q è degenere perché $n_0 > 0$ (o perché A ha $\det = 0$, avendo una riga nulla).
(d) Sia $f: \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ l'applicazione lineare associata alla matrice A rispetto alle basi canoniche \mathcal{E}_3 . Dato che $A = \varepsilon_3 f_{\varepsilon_3}$ è simmetrica ed \mathcal{E}_3 è ortonormale per il prodotto scalare canonico, anche f è simmetrica e, per il teorema spettrale, diagonalizzabile su base ortonormale. Le radici del suo polinomio caratteristico $p(\lambda) = \det(A - \lambda I) = \lambda^2(\lambda - 2)^2$ sono $\lambda_1 = 0$ e $\lambda_2 = 2$, autovalori con molteplicità algebriche $m.a.(0) = 2 = m.a.(2)$ e identiche molteplicità geometriche (per la diagonalizzabilità di

f). Quindi $D = {}_{\mathcal{B}}f_{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$. Si ha $\text{rk}(A - 0I) = n - m.g.(0) = 4 - 2 = 2$ e il mino-

re $\begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$ di A formato da seconda e quarta riga e prima e quarta colonna ha $\det = -2 \neq 0$, perciò nel sistema lineare $(A - 0I)x = 0$ si possono eliminare la prima e terza equazione e conside-

rare le incognite x_2, x_3 parametri liberi, ottenendo $V_0 = \text{Sol}(A, 0) = \left\{ \begin{pmatrix} x_2 \\ x_2 \\ x_3 \\ 0 \end{pmatrix} : x_2, x_3 \in \mathbf{R} \right\}$ con base

$$\mathcal{B}_0 = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}. \text{ Analogamente, } A - 2I = \begin{pmatrix} -1 & -1 & 0 & 0 \\ -1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \text{ ha } \text{rk} = n - m.g.(2) = 4 - 2 = 2$$

e il minore centrale $\begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -2 \end{pmatrix}$ ha $\det = 2 \neq 0$, pertanto nel sistema lineare $(A - 2I)x = 0$ si eliminano la prima e la quarta equazione, si considerano le incognite x_1, x_4 parametri liberi e si

ottiene $V_2 = \text{Sol}(A - 2I, 0) = \left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ -x_1 \\ 0 \\ x_4 \end{pmatrix} : x_1, x_4 \in \mathbf{R} \right\}$ con base $\mathcal{B}_2 = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$. Quindi

$\mathcal{B}_0 \cup \mathcal{B}_2$ è una base di \mathbf{R}^4 che diagonalizza f , e pure la sua ortonormalizzata con Gram-Schmidt $\mathcal{B} = \left\{ \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} \\ -1/\sqrt{2} \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$. La matrice $N = \varepsilon_3 i_{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} & 0 & 1/\sqrt{2} & 0 \\ 1/\sqrt{2} & 0 & -1/\sqrt{2} & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ è ortogo-

nale perché è di cambiamento tra due basi ortonormali, perciò la base \mathcal{B} diagonalizza simultaneamente f e b , perché ${}_{\mathcal{B}}b_{\mathcal{B}} = {}^tNAN = N^{-1}AN = {}_{\mathcal{B}}f_{\mathcal{B}} = D$.