

ESAME DI GEOMETRIA Per FISICI (Lettere P-Z)

(Corso del Prof. R. MAZZOCCO)

Testi e soluzioni della Prova scritta del 25-9-2012

1. Spazio euclideo ordinario E . $RC(O;i,j,k)$. Siano assegnati il piano $p':y+z=0$, la retta $r:2x+y-z=0, x+2y+z+1=0$ ed il punto $A(0,0,1)$.
- (a) Determinare il piano p passante per il punto A , parallelo alla retta r e perpendicolare al piano p' .
 - (b) Determinare il punto C in cui l'asse y incontra il piano p .
 - (c) Determinare equazioni parametriche dell'asse s , sul piano p , del segmento AC .
 - (d) Determinare i punti B e D sul piano p in modo tale che il quadrilatero $ABCD$ sia un quadrato.
 - (e) Calcolare il volume V del parallelepipedo individuato dai punti A,B,D,E , Essendo $E(-4/\sqrt{6}, -2/\sqrt{6}, 1+2/\sqrt{6})$.

Soluzione

- (a) Il piano generico passante per il punto A ha equazione cartesiana $ax+by+c(z-1)=0$, essendo a, b, c tre parametri reali non contemporaneamente nulli. Parametri direttori della retta r sono, per esempio, $(l,m,n)=(1,-1,1)$ mentre coefficienti di giacitura del piano p' sono $(a',b',c')=(0,1,1)$. Allora le condizioni sul piano p danno rispettivamente $a-b+c=0$ e $b+c=0$ da cui si ottiene, per esempio, $(a,b,c)=(2,1,-1)$. Il piano p ha quindi equazione cartesiana $2x+y-(z-1)=0$, ossia $2x+y-z+1=0$.
- (b) L'asse y ha equazioni cartesiane $x=0, z=0$. Mettendo a sistema tali equazioni con l'equazione del piano p e risolvendo si ha $C(0,-1,0)$.
- (c) Essendo $(0,-1,-1)$ le coordinate del vettore geometrico rappresentato dal segmento orientato AC ed $M(0,-1/2,1/2)$ il punto medio di tale segmento, si ha che l'asse s avrà equazioni, in forma di rapporti uguali, del tipo $x/l=(y+1/2)/m=(z-1/2)/n$, con i parametri l, m, n , non contemporaneamente nulli, soddisfacenti il sistema $-m-n=0, 2l+m-n=0$. Da tale sistema si ha, per esempio, $(l,m,n)=(1,-1,1)$. Si ha allora che equazioni parametriche dell'asse s sono: $x=t, y=-1/2-t, z=1/2+t, t \in \mathbf{R}$.
- (d) Essendo $(t,-1/2-t,1/2+t)$ le coordinate del punto generico $P(t)$ dell'asse s , si ha che i punti B e D si ottengono imponendo che sia $d(M,P(t))=d(M,A)=d(M,C)=(1/2)^{1/2}$, ossia $3t^2=1/2$ da cui si trae $t=\pm 1/\sqrt{6}$. Si ha allora, per esempio, $B(1/\sqrt{6}, -1/2-1/\sqrt{6}, 1/2+1/\sqrt{6}), D(-1/\sqrt{6}, -1/2+1/\sqrt{6}, 1/2-1/\sqrt{6})$.
- (e) I vettori geometrici rappresentati dai segmenti orientati AB, AD, AE hanno rispettivamente terne di coordinate $(1/\sqrt{6}, -1/2-1/\sqrt{6}, -1/2+1/\sqrt{6}), (-1/\sqrt{6}, -1/2+1/\sqrt{6}, -1/2-1/\sqrt{6}), (-4/\sqrt{6}, -2/\sqrt{6}, 2/\sqrt{6})$. Considerata la matrice quadrata che ha come righe rispettivamente le suddette terne di coordinate, si ha che il volume richiesto V uguaglia il modulo del determinante di tale matrice. Si ha pertanto $V=|-2|=2$.

2. Spazio vettoriale reale V di dimensione quattro. Base $B_V=(v_1, v_2, v_3, v_4)$. Sia assegnata la forma quadratica reale $q:V \rightarrow \mathbf{R}$, tale che $q(v)=2x_1^2-2x_1x_2+x_2^2+2x_3^2-2x_3x_4+2x_4^2$, essendo $v=x_1v_1+x_2v_2+x_3v_3+x_4v_4$.
- (a) Verificare che la forma quadratica reale q è definita positiva.
- (b) Scrivere l'espressione della forma bilineare simmetrica $b:V \times V \rightarrow \mathbf{R}$ polare di q e dire se la b è oppure non è un prodotto scalare su V , giustificando la risposta. Nel caso in cui la b sia un prodotto scalare su V , porre per comodità $b(v, w)=\langle v, w \rangle$ ed indicare l'espressione di $|v|$.
- (c) Determinare gli angoli convessi formati dalle coppie di vettori della base B_V .
- (d) Determinare la base ortonormale $B_V'=(v_1', v_2', v_3', v_4')$ ottenuta dalla base B_V applicando il procedimento di ortogonalizzazione di Gram-Schmidt.
- (e) Posto $\text{Span}(v_1, v_2, v_3)=U$, determinare il vettore $S(v)$ immagine del vettore $v=v_3+2v_4$ nella simmetria ortogonale rispetto a U .

Soluzione

(a) Risultata immediatamente $q(v)=2x_1^2-2x_1x_2+x_2^2+2x_3^2-2x_3x_4+2x_4^2=(x_1-x_2)^2+x_1^2+(x_3-x_4)^2+x_3^2+x_4^2$. Allora $q(v)$, essendo una somma di quadrati, è tale che $q(v) \geq 0$ per ogni $v \in V$. Inoltre $q(v)=0$ implica $x_1-x_2=0$, $x_1=0$, $x_3-x_4=0$, $x_3=0$, $x_4=0$ e quindi $x_1=0$, $x_2=0$, $x_3=0$, $x_4=0$, onde $v=0$. Pertanto la forma quadratica reale q è definita positiva.

(b) La forma bilineare simmetrica reale $b:V \times V \rightarrow \mathbf{R}$, polare della forma quadratica reale q , è tale che $b(v, w)=2x_1y_1-x_1y_2-x_2y_1+x_2y_2+2x_3y_3-x_3y_4-x_4y_3+2x_4y_4$, essendo $w=y_1v_1+y_2v_2+y_3v_3+y_4v_4$. La forma bilineare simmetrica b è un prodotto scalare su V perché la forma quadratica associata q è, come verificato al punto (a), definita positiva. Posto allora $\langle v, w \rangle = b(v, w)$, si ha $\langle v, w \rangle = 2x_1y_1 - x_1y_2 - x_2y_1 + x_2y_2 + 2x_3y_3 - x_3y_4 - x_4y_3 + 2x_4y_4$ e quindi $|v| = \langle v, v \rangle^{1/2} = (2x_1^2 - 2x_1x_2 + x_2^2 + 2x_3^2 - 2x_3x_4 + 2x_4^2)^{1/2}$.

(c) Risultata $\cos v_1 \wedge v_2 = \langle v_1, v_2 \rangle / (|v_1| |v_2|) = -1/\sqrt{2} \Rightarrow v_1 \wedge v_2 = (3/4)\pi$,
 $\cos v_1 \wedge v_3 = \langle v_1, v_3 \rangle / (|v_1| |v_3|) = 0 \Rightarrow v_1 \wedge v_3 = \pi/2$, $\cos v_1 \wedge v_4 = \langle v_1, v_4 \rangle / (|v_1| |v_4|) = 0 \Rightarrow v_1 \wedge v_4 = \pi/2$,
 $\cos v_2 \wedge v_3 = \langle v_2, v_3 \rangle / (|v_2| |v_3|) = 0 \Rightarrow v_2 \wedge v_3 = \pi/2$, $\cos v_2 \wedge v_4 = \langle v_2, v_4 \rangle / (|v_2| |v_4|) = 0 \Rightarrow v_2 \wedge v_4 = \pi/2$,
 $\cos v_3 \wedge v_4 = \langle v_3, v_4 \rangle / (|v_3| |v_4|) = -1/2 \Rightarrow v_3 \wedge v_4 = (2/3)\pi$.

(d) Il procedimento di ortogonalizzazione di Gram-Schmidt applicato alla base B_V dà la base ortogonale (w_1, w_2, w_3, w_4) , essendo $w_1=v_1$, $w_2=v_2 - (\langle v_2, w_1 \rangle / \langle w_1, w_1 \rangle)w_1 = v_2 - (\langle v_2, v_1 \rangle / \langle v_1, v_1 \rangle)v_1 = v_2 + (1/2)v_1 = (1/2)v_1 + v_2$, $w_3=v_3 - (\langle v_3, w_1 \rangle / \langle w_1, w_1 \rangle)w_1 - (\langle v_3, w_2 \rangle / \langle w_2, w_2 \rangle)w_2 = v_3 - (\langle v_3, v_1 \rangle / \langle v_1, v_1 \rangle)v_1 - (\langle v_3, (1/2)v_1 + v_2 \rangle / \langle (1/2)v_1 + v_2, (1/2)v_1 + v_2 \rangle)((1/2)v_1 + v_2) = v_3$, $w_4=v_4 - (\langle v_4, w_1 \rangle / \langle w_1, w_1 \rangle)w_1 - (\langle v_4, w_2 \rangle / \langle w_2, w_2 \rangle)w_2 - (\langle v_4, w_3 \rangle / \langle w_3, w_3 \rangle)w_3 = v_4 - (\langle v_4, v_1 \rangle / \langle v_1, v_1 \rangle)v_1 - (\langle v_4, (1/2)v_1 + v_2 \rangle / \langle (1/2)v_1 + v_2, (1/2)v_1 + v_2 \rangle)((1/2)v_1 + v_2) - (\langle v_4, v_3 \rangle / \langle v_3, v_3 \rangle)v_3 = v_4 + (1/2)v_3 = (1/2)v_3 + v_4$.

Risultando poi $|w_1| = |v_1| = \sqrt{2}$, $|w_2| = |(1/2)v_1 + v_2| = 1/\sqrt{2}$, $|w_3| = |v_3| = \sqrt{2}$, $|w_4| = |(1/2)v_3 + v_4| = \sqrt{3}/\sqrt{2}$, si ha che la base ortonormale richiesta B_V' è costituita dai vettori $v_1' = w_1 / |w_1| = (1/\sqrt{2})v_1$, $v_2' = w_2 / |w_2| = (\sqrt{2}/2)v_1 + \sqrt{2}v_2$, $v_3' = w_3 / |w_3| = (1/(\sqrt{2}))v_3$ e $v_4' = w_4 / |w_4| = (\sqrt{2}/2\sqrt{3})v_3 + (\sqrt{2}/\sqrt{3})v_4$.

(e) Il vettore w_4 per costruzione è ortogonale ai vettori w_1, w_2, w_3 e quindi ad $U = \text{Span}(v_1, v_2, v_3) = \text{Span}(w_1, w_2, w_3)$. Allora il vettore unitario $v_4' = w_4 / |w_4| = (\sqrt{2}/2\sqrt{3})v_3 + (\sqrt{2}/\sqrt{3})v_4$ costituisce una base ortonormale di U^\perp . Risultata pertanto $S(v) = v - 2\langle v, v_4' \rangle v_4' = v_3 + 2v_4 - 2\langle v_3 + 2v_4, (\sqrt{2}/2\sqrt{3})v_3 + (\sqrt{2}/\sqrt{3})v_4 \rangle ((\sqrt{2}/2\sqrt{3})v_3 + (\sqrt{2}/\sqrt{3})v_4) = v_3 + 2v_4 - (6\sqrt{2}/\sqrt{3})((\sqrt{2}/2\sqrt{3})v_3 + (\sqrt{2}/\sqrt{3})v_4) = v_3 + 2v_4 - 2v_3 - 4v_4 = -v_3 - 2v_4 = -v$.