

ESONERO DI GEOMETRIA Per FISICI (Lettere A-Ca)

(Corso del Prof. R. MAZZOCCO)

Testi e soluzioni della Prova Scritta del 25-11-2014

Avvertenza: Per la risoluzione dei sistemi lineari il candidato è tenuto ad usare il metodo di Gauss-Jordan oppure il metodo dei determinanti.

1. Spazio vettoriale reale V dei vettori geometrici dello spazio ordinario. Base $B_V = (v_1, v_2, v_3)$. Siano assegnati i sottospazi vettoriali $U(h) = \text{Span}(u_1(h), u_2(h), u_3(h))$, essendo $u_1(h) = v_1 - hv_3$, $u_2(h) = hv_1 + (h-1)v_2 - v_3$, $u_3(h) = (h-1)v_1 + (h-1)v_2 + (h-1)v_3$ ed h un parametro reale, ed il sottospazio vettoriale $W: x_1 - x_3 = 0, x_1 - x_2 - x_3 = 0$.

- Determinare il sottoinsieme H di \mathbf{R} costituito dai valori del parametro h in corrispondenza dei quali il sottospazio vettoriale $U(h)$ abbia dimensione due.
- Determinare equazioni cartesiane di $U(h)$ per ogni h appartenente ad H .
- Determinare una base e la dimensione di W .
- Determinare una base e la dimensione di $U(h) \cap W$ per ogni h appartenente ad H .
- Per ogni h appartenente ad H , dire se i sottospazi vettoriali $U(h)$ e W sono o non sono supplementari entro V ossia se sono o non sono tali che risulti $V = U(h) \oplus W$. giustificando la risposta.

Soluzione

- L'algoritmo di Gauss Jordan per l'estrazione di una base dal sistema di generatori $\{u_1(h), u_2(h), u_3(h)\}$ di $U(h)$ dà subito che per $h \neq 1$ una base di $U(h)$ è $B_{U(h)} = (u_1(h), u_2(h))$, mentre per $h=1$ una base di $U(1)$ è $B_{U(1)} = (u_1(1))$. Pertanto per $h \neq 1$ risulta $\dim(U(h))=2$ mentre per $h=1$ si ha $\dim(U(h))=1$. Risulta allora $H = \mathbf{R} \setminus \{1\}$.
- Sia $h \in H$. Imponendo che sia minore di 3 il rango della matrice che ha per colonne le colonne delle coordinate dei vettori $u_1(h)$, $u_2(h)$ e $v = x_1v_1 + x_2v_2 + x_3v_3$, ossia imponendo che tale matrice abbia determinante nullo, si ha che $U(h)$ è rappresentato dall'equazione cartesiana $h(h-1)x_1 - (h^2-1)x_2 + (h-1)x_3 = 0$, ossia, essendo $h \neq 1$, è rappresentato dall'equazione cartesiana $hx_1 - (h+1)x_2 + x_3 = 0$.
- L'algoritmo di Gauss Jordan per la risoluzione dei sistemi lineari, applicato al sistema lineare omogeneo che rappresenta W , dà il sistema equivalente lineare a scala $x_1 - x_3 = 0, x_2 = 0$ dal quale, posto $x_3 = t$, si ha subito $x_1 = t, x_2 = 0$, essendo $t \in \mathbf{R}$. Allora lo spazio delle soluzioni di tale sistema è $S_0 = \{(t, 0, t) | t \in \mathbf{R}\} = \{t(1, 0, 1) | t \in \mathbf{R}\}$ e quindi, risultando $W = \{t(v_1 + tv_3) | t \in \mathbf{R}\}$, una base di W è $B_W = (w)$, essendo $w = v_1 + v_3$, ed è $\dim(W) = 1$.
- Per $h \in H$, un sistema lineare omogeneo che rappresenta il sottospazio vettoriale $U(h) \cap W$ è il sistema quadrato $hx_1 - (h+1)x_2 + x_3 = 0, x_1 - x_3 = 0, x_1 - x_2 - x_3 = 0$. La matrice dei coefficienti delle incognite di tale sistema ha determinante uguale a $-h-1$. Pertanto tale sistema ammette soltanto la soluzione banale se è $h \neq -1$ mentre se è $h = -1$ esso risulta equivalente al sistema che rappresenta W . Allora, se $h \in H \setminus \{-1\}$, risulta $U(h) \cap W = \{0\}$ e quindi $U(h) \cap W$ non ha basi ed ha dimensione 0, mentre, se è $h = -1$, risultando $U(-1) \cap W = W$, una base di $U(h) \cap W$ è la base B_W di W già determinata ed è $\dim(U(-1) \cap W) = \dim(W) = 1$.
- Abbiamo già ottenuto che per $h \in H \setminus \{-1\}$ risulta $U(h) \cap W = \{0\}$ e $\dim(U(h) \cap W) = 0$. Adesso osserviamo che per $h \in H \setminus \{-1\}$ la formula di Grassmann dà $\dim(U(h) + W) = \dim(U(h)) + \dim(W) - \dim(U(h) \cap W) = 2 + 1 - 0 = 3$. Allora, essendo 3 anche la dimensione di V e $U(h) + W$ un sottospazio di V , $U(h) + W$ coincide con V . In definitiva per $h \in H \setminus \{-1\}$ sono soddisfatte le due condizioni $U(h) \cap W = \{0\}$, $U(h) + W = V$ e quindi per $h \in H \setminus \{-1\}$ i sottospazi vettoriali $U(h)$ e W

sono supplementari. Per $h=-1$, invece, i sottospazi vettoriali $U(-1)$ e W non sono supplementari perché, per esempio, risulta $U(-1) \cap W \neq \{0\}$.

2. Spazio vettoriale numerico reale $V=\mathbf{R}^4$. Base canonica $B_V=(e_1, e_2, e_3, e_4)$.

Determinare una base e la dimensione del sottospazio vettoriale

$$U(h): x_1 + hx_3 + hx_4 = 0, \quad x_1 + hx_2 = 0, \quad 2(1-h)x_1 - hx_2 + hx_3 + hx_4 = 0,$$

essendo h un parametro reale.

Soluzione

Sia $A(h)$ la matrice dei coefficienti delle incognite del sistema lineare omogeneo di tre equazioni in quattro incognite che rappresenta $U(h)$. I minori del terzo ordine $A_1(h)$, $A_2(h)$, $A_3(h)$, $A_4(h)$ di $A(h)$ ottenuti cancellando la prima, la seconda, la terza, la quarta colonna hanno rispettivamente come determinante 0 , 0 , $h^3 - h^2$, $h^3 - h^2$. Tali determinanti risultano simultaneamente nulli se e soltanto se è $h=0$ oppure $h=1$. Pertanto per $h \in \mathbf{R} \setminus \{0, 1\}$ la matrice A_h ha rango 3. In tal caso, per un noto teorema sulla risoluzione dei sistemi lineari omogenei di $n-1$ equazioni in n incognite con matrice dei coefficienti di rango massimo, una soluzione non banale del sistema è costituita dalla quaterna dei suddetti determinanti presi a segni alterni ossia da $(0, 0, h^3 - h^2, -(h^3 - h^2))$ e lo spazio delle soluzioni è dato da

$$S_o(h) = \{(0, 0, t(h^3 - h^2), t(-h^3 + h^2)) \mid t \in \mathbf{R}\} = \{t(0, 0, h^3 - h^2, -h^3 + h^2) \mid t \in \mathbf{R}\}.$$

Essendo $V = \mathbf{R}^4$ e la base B_V canonica, per $h \in \mathbf{R} \setminus \{0, 1\}$ si ha allora

$$U(h) = S_o(h) = \{t(0, 0, h^3 - h^2, -h^3 + h^2) \mid t \in \mathbf{R}\}.$$

Pertanto, per $h \in \mathbf{R} \setminus \{0, 1\}$, si ha che una base di $U(h)$ è costituita dal solo vettore $u(h) = (0, 0, h^3 - h^2, -h^3 + h^2)$ e quindi la dimensione di $U(h)$ è 1.

Andiamo ad analizzare adesso il caso $h=0$. In questo caso il sistema lineare omogeneo che rappresenta $U(0)$ è $x_1=0$, $0=0$, $2x_1=0$. Tale sistema è equivalente all'equazione omogenea $x_1=0$, che ha come spazio delle soluzioni

$$S_o(0) = \{(0, t_1, t_2, t_3) \mid t_1, t_2, t_3 \in \mathbf{R}\} = \{t_1(0, 1, 0, 0) + t_2(0, 0, 1, 0) + t_3(0, 0, 0, 1) \mid t_1, t_2, t_3 \in \mathbf{R}\}.$$

Da $U(0) = S_o(0) = \{t_1(0, 1, 0, 0) + t_2(0, 0, 1, 0) + t_3(0, 0, 0, 1) \mid t_1, t_2, t_3 \in \mathbf{R}\}$ si trae allora che per $h=0$ una base di $U(0)$ è costituita dai vettori $e_2 = (0, 1, 0, 0)$, $e_3 = (0, 0, 1, 0)$, $e_4 = (0, 0, 0, 1)$ e la dimensione di $U(0)$ è 3.

Sia ora $h=1$. In questo caso il sistema lineare omogeneo che rappresenta $U(1)$ è $x_1 + x_3 + x_4 = 0$, $x_1 + x_2 = 0$, $-x_2 + x_3 + x_4 = 0$. La matrice $A(1)$ dei coefficienti delle incognite del sistema ha il minore C del secondo ordine costituito dagli elementi d'incrocio delle prime due righe e delle prime due colonne con determinante $1 \neq 0$. Pertanto, essendo nulli per $h=1$ i determinanti di tutti i minori del terzo ordine estraibili dalla matrice $A(1)$, tale matrice ha rango 2. Il sistema che rappresenta $U(1)$ è allora equivalente al sistema costituito dalle prime due equazioni ossia al sistema $x_1 + x_3 + x_4 = 0$, $x_1 + x_2 = 0$ che, posto $x_3 = t_1$, $x_4 = t_2$ dà $x_1 = -t_1 - t_2$, $x_2 = t_1 + t_2$. Lo spazio delle soluzioni del sistema è

$$S_o(1) = \{(-t_1 - t_2, t_1 + t_2, t_1, t_2) \mid t_1, t_2 \in \mathbf{R}\} = \{t_1(-1, 1, 1, 0) + t_2(-1, 1, 0, 1) \mid t_1, t_2 \in \mathbf{R}\}.$$

Da $U(1) = S_o(1) = \{t_1(-1, 1, 1, 0) + t_2(-1, 1, 0, 1) \mid t_1, t_2 \in \mathbf{R}\}$ si trae che una base di $U(1)$ è costituita dai vettori $u_1 = (-1, 1, 1, 0)$, $u_2 = (-1, 1, 0, 1)$ e quindi la dimensione di $U(1)$ è 2.