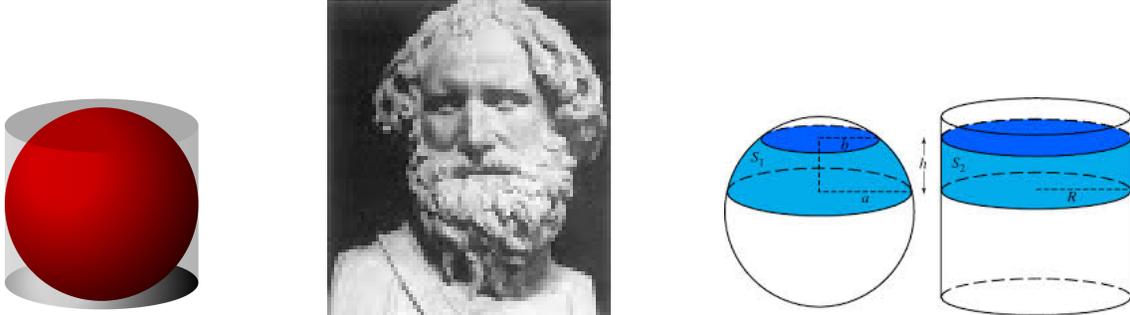


Consegnare le soluzioni all'inizio del tutorato, ore 14 di martedì 28 maggio in aula IV.

Le soluzioni, elaborate in gruppi di quattro studenti, devono riportare i nomi di tutti gli studenti del gruppo, con asteriscato il nome di chi ha materialmente redatto le soluzioni.



1 (La tomba di Archimede) Secondo la tradizione, la tomba di Archimede (287-212 a.C.) aveva la forma di una sfera S^2 inscritta in un cilindro C . Nella sua opera *Della sfera e del cilindro*, Archimede dimostrò che l'applicazione $f : S^2 \rightarrow C$ che al punto $p \in S^2$ associa il punto $f(p) \in C$, ottenuto intersecando C con la semiretta orizzontale passante per p e uscente dall'asse del cilindro, conserva le aree. In particolare la superficie totale della sfera $4\pi r^2$ è uguale alla superficie laterale del cilindro, ottenuta come prodotto della circonferenza di base $2\pi r$ per l'altezza $2r$.

Ricordiamo che sfera e cilindro non sono localmente isometriche. Ciò è conseguenza del teorema egregium: la curvatura gaussiana è $K = \frac{1}{r^2}$ sulla sfera e $K = 0$ sul cilindro. Tuttavia tra esse esiste un'applicazione che conserva le aree. Ciò si esprime dicendo che sfera e cilindro sono localmente equivalenti *come varietà simplettiche*, ovvero l'applicazione f sopra descritta, pur non conservando i coefficienti E, F, G della prima forma fondamentale, conserva la 2-forma d'area dA che si scrive in termini di E, F, G .

Di fatto nel XX secolo, ovvero circa 22 secoli dalla sua formulazione, il teorema di Archimede appare come prototipo di fondamentali nozioni di geometria simplettica.

Ora l'esercizio.

i) Siano S_r^2 la sfera di raggio r e il cilindro C_r ad essa circoscritto, di equazioni parametriche rispettivamente

$$S_r^2 : \begin{cases} x(\theta, \varphi) = r \sin \theta \cos \varphi \\ y(\theta, \varphi) = r \sin \theta \sin \varphi \\ z(\theta, \varphi) = r \cos \theta \end{cases}, \quad C_r : \begin{cases} x(u, v) = r \cos u \\ y(u, v) = r \sin u \\ z(u, v) = v \end{cases}$$

essendo $0 \leq \varphi \leq \pi$ e $0 \leq \theta \leq 2\pi$, nonché $-r \leq v \leq r$ e $0 \leq u \leq 2\pi$. Calcolare i coefficienti $E(\theta, \varphi), F(\theta, \varphi), G(\theta, \varphi), E(u, v), F(u, v), G(u, v)$ delle prime forme fondamentali di S_r^2 e di C_r .

ii) Scrivere le 2-forme d'area

$$dA_{S_r^2} = \sqrt{EG - F^2} d\theta \wedge d\varphi, \quad dA_{C_r} = \sqrt{EG - F^2} du \wedge dv$$

per le due superfici.

iii) Esprimere l'applicazione differenziabile $f : S_r^2 \rightarrow C_r$ sopra descritta mediante una coppia di funzioni C^∞

$$u = f_1(\theta, \varphi), \quad v = f_2(\theta, \varphi).$$

iv) Usando la precedente coppia f_1, f_2 di funzioni, scrivere la 2-forma indotta $f^*dA_{C_r}$, e constatare che essa coincide (a meno del segno) con $dA_{S_r^2}$.

v) Dedurre che l'area della regione R su S_r^2 definita da $\varphi_0 \leq \varphi \leq \varphi_1$ e $\theta_0 \leq \theta \leq \theta_1$ coincide con l'area della regione $f(R)$ su C_r .

2. Si consideri in \mathbb{R}^3 , con coordinate cartesiane (x, y, z) la superficie S rappresentata dal grafico della funzione $z = x^3 + y^3$.

(i) Assumendo $x = u$, $y = v$ si determinino il versore normale \vec{N} di S , i coefficienti E, F, G, l, m, n delle due forme fondamentali e le funzioni $H(u, v)$ e $K(u, v)$ di curvatura media e di curvatura gaussiana di S .

(ii) Stabilire in quali punti del piano uv risulta $K = 0$, in quali $K > 0$ e in quali $K < 0$.

(iii) Vi sono punti del piano uv in cui $H = K = 0$?

(iv) L'applicazione di Gauss $S \rightarrow S^2$ di S è suriettiva?

3. Siano $\varphi, \psi : X \rightarrow Y \subset \mathbb{R}^n$ applicazioni continue definite su uno spazio topologico X , e a valori in un sottospazio Y dell' \mathbb{R}^n euclideo.

i) Si assuma che per ogni $x \in X$ il segmento da $\varphi(x)$ a $\psi(x)$ sia contenuto in Y . Costruire un'omotopia $F : X \times I \rightarrow Y$ da φ a ψ .

ii) Dedurre che due applicazioni continue $\varphi, \psi : X \rightarrow \mathbb{R}^n$ sono necessariamente omotope.

4. (Da fare dopo aver svolto l'esercizio 3). Siano ora $\varphi, \psi : X \rightarrow S^{n-1} \subset \mathbb{R}^n$ due applicazioni continue tali che $\varphi(x) \neq -\psi(x)$ per ogni $x \in X$.

i) Costruire un'omotopia $F : X \times I \rightarrow S^{n-1}$ da φ a ψ .

ii) Dedurre che ogni $\varphi : X \rightarrow S^{n-1}$ continua e non suriettiva è omotopa a un'applicazione costante.

5. Si consideri il toro

$$T^2 = S^1 \times S^1 = \{(e^{2\pi it}, e^{2\pi is}); t, s \in [0, 1]\},$$

dove si ricordi che $e^{2\pi it} = (\cos 2\pi t, \sin 2\pi t) \in S^1 \subset \mathbb{R}^2 = \mathbb{C}$.

i) Verificare che l'applicazione $p : (t, s) \rightarrow (4t, 6s)$ definisce un rivestimento

$$p : T^2 \rightarrow T^2.$$

ii) Determinare la cardinalità delle fibre $p^{-1}(y_0)$.

iii) Descrivere l'applicazione p_* indotta tra i gruppi fondamentali, precisando l'indice del sottogruppo

$$p_*[\pi_1(T^2, x_0)] \subset \pi_1(T^2, p(x_0)).$$

iv) Si consideri la spirale \mathcal{S} , sul toro che riveste, definita dalla relazione $s = 2t$. Quante volte la proiezione $p(\mathcal{S})$ interseca un parallelo del toro rivestito? E un meridiano?